Необходимо создать функцию "лотерея" (параметр “билет” нужно передать по ссылке), которая возвращает пользователю сумму выигрыша. Нужно учесть:

* вероятность выиграть джекпот 1% (джекпот даёт пользователю еще 10 билетов)
* вероятность выиграть рандомную сумму 49%,
* вероятность ничего не выиграть равна 50%.

*Для вычисления вероятности можно просто генерировать число rand() % 100 + 1*

В функции main должна быть переменная “билеты”, которая должна уменьшаться в функции “лотерея” на один (изначально 10). Также нужна переменная “общая сумма выигрыша” куда будет прибавляться число полученное после вызова функции “лотерея”.   
 Необходимо написать цикл, который будет вызывать функцию “лотерея” и добавлять выигрыш к общей сумме, пока не закончатся билеты. Выводите сумму выигрыша и общую сумму на экран в каждой итерации цикла.  
